**지적사항 답변서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Fairy-tale** | | **지도 교수** | 한익주(인) |
| **발표 내용** | 설계 | | **발 표 일** | 2018년2월 23일 |
| **연구자**  (공동연구 계획은 연명으로 기입) | **학 과** | **학 번** | **연락처** | **성 명** |
| 소프트웨어전공 | 2013156019 | 010-9657-5963 | 민웅기 |
| 소프트웨어전공 | 2013156049 | 010-7472-1696 | 홍승준 |
|  |  |  |  |
| **연구과제명**  (국문20자,영문40자  이내로 기재) | **(국문) 스마트폰 앱을 연동하여 멀티 I/O 장치를 이용한 로컬 멀티 3D 전략 타워 디펜스 게임** | | | |
| **(영문)** **Local multi - 3D strategy using multiple I/O devices by linking smartphone apps Tower Defense game** | | | |
| **발표 평가 결과** | 지도교수확인 | | | |
| **지적사항** | 1. 프로토 타입 데모 때 게임이 일부 돌아가야 함 2. 전체 프로그램 구조와 데이터 설계 내용 필요 3. 구현진도를 신속하게 수행 할 것 4. Plan B를 준비할 것 | | | |
| **답변내용** | 1. 프로토 타입 데모 때 한 스테이지 정도 구성할 생각입니다. 이를 위해 빠르게 진행하겠습니다. 2. PC클라이언트 및 모바일 app을 분리해 데이터 연관 UML을 그렸습니다. 3. 1과 같음 4. 네트워크 딜레이가 심해 연결 끊김 및 딜레이가 지속적으로 발생하면 실시간이 아니라 타워 설치, 몬스터 이동, 스킬사용 등의 게임 방식을 턴제 방식으로 진행하겠습니다. | | | |
| **기타사항** |  | | | |

**위와 같이 졸업연구 계획서를 제출합니다.**

**2018 년3 월 19 일**

**제출자(또는 공동연구대표) 홍승준 (인)**